

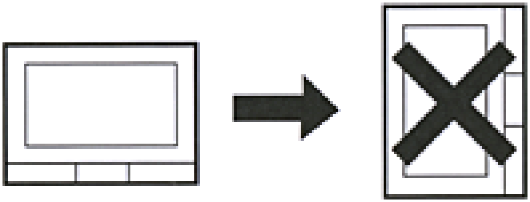
PlayStation
雷電
RAIDEN™
ARCADE HITS
セイブ開発
major wave
HAMSTER

この度は、「アーケードヒッツ　雷電」をお買い上げ頂き、誠にありがとうございます。
ゲームを始める前に、この解説書を必ずお読みください。商品の内容には万全の注意を払っておりますが、
万一誤作動等を起こすような場合がございましたらおそれいりますが弊社までご一報ください。
なお、ゲーム内容や裏技についてのご質問にはお答えできませんので予めご了承ください。

お問い合わせ先：株式会社ハムスター　〒154-0012　東京都世田谷区駒沢2-11-5
FAX : 03-5432-6446　E-mail : support@hamster.co.jp　URL : http://www.hamster.co.jp/
サポート情報・新作情報はホームページでもご覧いただけます。

アーケードモード使用上のご注意

「雷電」におけるアーケードモードは、モニターを90度回転させて、縦型モニターにしてプレイするモードです。ただし、普通の家庭用テレビを縦置きにすると、テレビが倒れてケガをしたり、画面の色ずれや、場合によっては、故障する可能性があります。使用する際は、必ず縦置き可能なモニターを使用してください。



アーケードモードでプレイされる場合、それによって引き起こされるいかなる損害に対しても、
（有）セイブ開発及び、（株）ハムスターは一切の責任を負わないことをあらかじめご了承ください。

ご注意　"PlayStation 2"本体でメモリーカード(SCPH-1020/別売り)を使用するとき

メモリーカード(SCPH-1020/別売り)を使用するときは、必ず"PlayStation 2"本体の⏻(オン/スタンバイ)/RESETボタンが緑色の状態(オンの状態)で差し、⏻(オン/スタンバイ)/RESETランプを赤色の状態(スタンバイ状態)にする前に抜いてください。別売りの"PlayStation 2"専用マルチタップ(SCPH-10090)やマルチタップ(SCPH-1070)を接続してメモリーカードを使用するときも、同様の操作を行なってください。

For Japan Only | プレイヤー 1-2人 | メモリーカード 1ブロック

SLPM 66613

CONTENTS

STORY −ストーリー−

この「アーケードヒッツ 雷電」は、1990年に発売され、爆発的な人気を得たアーケード用縦スクロールシューティングゲーム「雷電」を完全移植した本格縦スクロールシューティングゲームです。

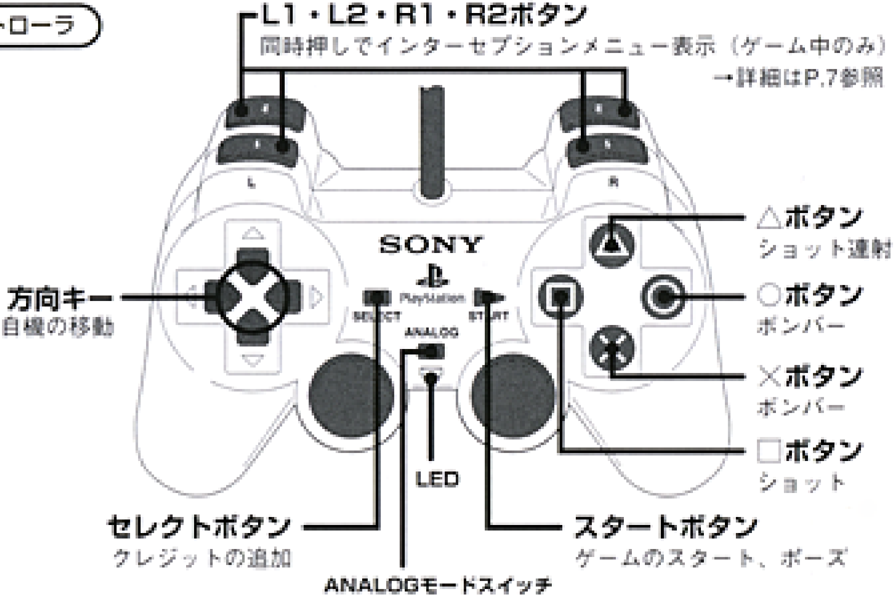
▽雷電 STORY

AD 2090 地球は、突如として現れた外宇宙生命体の侵略を受けた。
激戦の続く中、世界連合軍は破壊された敵の戦闘機を基に、世界中の優秀な技術者を集めて、超高空戦闘爆撃機・雷電を作り出したが、あまりにも高性能、高機動であったため、実戦に耐えられるパイロットは、僅か二名しか残らなかった。
―そして今、地球の運命を賭けて、2機の戦闘機が出撃する。

CONTROLS ―操作方法

このゲームは、1人または2人用です。1人で遊ぶ時は1P、2P側のコントローラの内どちらかのスタートボタンを押してください。2人同時プレイの時は、1P、2P両方のコントローラのスタートボタンを押してください。また、1Pゲーム中に2P側のスタートボタンを押せば途中参加できます。

アナログコントローラ



※このボタン配置は初期設定のものです。設定を変えたい場合は、SETTINGのCONTROLLERで変更できます。
→詳細はP.6参照

※コントローラでも基本操作方法は同じです。

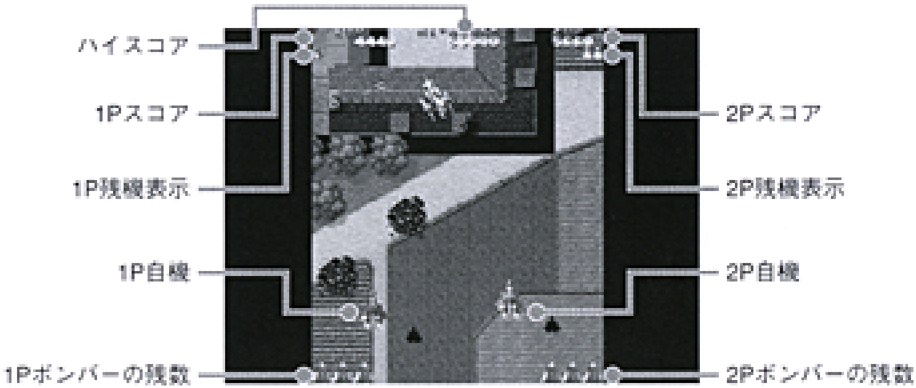
※本タイトルはアナログコントローラのアナログモードおよび振動機能には対応していないため、LED点灯時には操作できません。ANALOGモードスイッチでLED消灯にしてご使用ください。

GAME START －ゲームの開始

CD-ROMを“プレイステーション”本体に正しくセットして、電源をONにするとしばらくしてから「アーケードヒッツ 雷電」のタイトル画面に切り替わります。タイトル画面になったら、スタートボタンで「雷電」か、ゲームの設定を変更したい場合はSETTINGを選択してください。

<雷電 TAKE OFF>　雷電ゲームスタート画面に変わります。
<SETTING>　セットアップ画面に変わります。

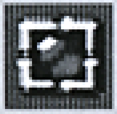
●画面説明



※ご注意…ここで説明している画面は、NORMAL MODEの画面です。TVによっては画面の上下が多少見づらい場合があります。

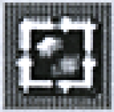
POWER UP ITEMS －パワーアップアイテム

ゲーム中、ある特定の敵、またはアイテムボックスを破壊すると出てくるアイテムを取ると、自機をパワーアップすることが出来ます。



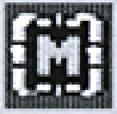
バルカン（赤）

広範囲に敵を攻撃出来ます。
（最高8段階までPOWER-UP）



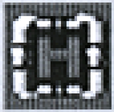
レーザー（青）

前方に強力な攻撃が出来ます。
（最高8段階までPOWER-UP）



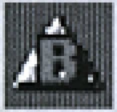
ニュークリア

敵に当たると爆発して大きなダメージを与えます。
（最高4段階までPOWER-UP）



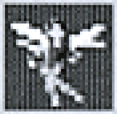
ホーミング

敵を自動追尾します。
（最高4段階までPOWER-UP）



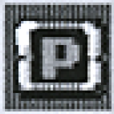
ボンバー

大爆発を起こして一定時間、敵や敵の弾を巻き込みます。



フェアリー

取ると、自機がやられた時に助けにきてくれます。



フルパワーアップ

ある一定条件で出現。
取ると装備が最強になります。

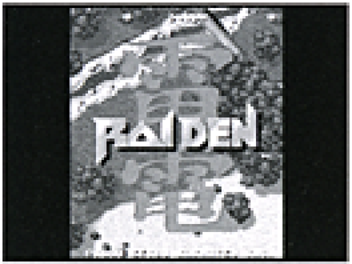
SETTING －セッティング

ゲームの様々な状態を設定できます。各モードを方向キーの上、下で移動して、左、右で選択してください。決定は○ボタン、取り消しは×ボタンです。

＜SCREEN MODE＞

ゲームの画面状態を設定できます。初めはNORMALに設定されています。
なおアーケードモード以外は、さらに画面幅を調整することもできます。
(8ページを参照してください。)

NORMAL MODE
ノーマルモード画面



普通の状態です。(横画面)

ARCADE MODE
アーケードモード画面



画面を90度回転させた状態です。ゲームセンターと同じ感覚でプレイできます。

PANORAMA MODE
パノラマモード画面



ノーマルモードを画面一杯に引き伸ばしたモードです。(横画面)

＜BGM＞

ゲーム中のBGMを設定できます。初めはORIGINALに設定されています。

●ORIGINAL
ゲームセンターそのままのBGMを演奏します。

●ARRANGE
"プレイステーション"用にアレンジされたBGMを演奏します。

<DIFFICULTY>

ゲームの難易度を設定できます。初めはNORMALに設定されています。

●VERY EASY・・・・・・・・・・とても簡単
●EASY・・・・・・・・・・・・・・簡単
●NORMAL・・・・・・・・・・・普通
●HARD・・・・・・・・・・・・・・難しい

<CONTROLLER>

ゲームに使用するボタンを設定できます。アーケードモード時に、ここでROTATEの設定を行なうと横スクロールゲームとしてプレイすることができます。

●FIRE・・・・・・・・・・・・・・・・ショット、ミサイルの発射
●RAPID FIRE・・・・・・・・・・高速連射
●BOMBER・・・・・・・・・・・ボンバーの発射

<SAVE SETTING>

別売りのメモリーカードを使用すると、設定状態をセーブする事ができます。
メモリーカードはメモリーカード差込口1に差し込んでください。一度セーブすると、次回からは起動時にメモリーカードをセットしておくだけで自動的にその設定状態でプレイする事ができます。また、設定はいつでも変更することができます。
データをセーブしている時は、絶対にメモリーカードを抜かないでください。
<セーブ機能について>
●ハイスコアは自動的にセーブされます。ただし、難易度および1人プレイ／2人同時プレイ別にセーブされますので注意してください。
●何面まで進んだかといったような、ゲームの進行状況をセーブすることはできません。

<LOAD SETTING>

設定状態をロードする事ができます。メモリーカードはメモリーカード差込口1に差し込んでください。データをロードしている時は、絶対にメモリーカードを抜かないでください。

INTERCEPTION MENU −インターセプション・メニュー

「雷電」をプレイ中にコントローラのL1・L2・R1・R2ボタンを同時に押すと下の画面のような INTERCEPTION MENUが現れます。ここでは、ゲーム画面の調整を行ったり各種設定の確認・変更ができます。方向キーの上、下で項目を選んで、スタートボタンを押してください。



＜RETURN TO GAME＞

メニューを消してゲームに戻ります。なおメニューが表示されている状態で、×ボタンを押しても同様にゲームに戻ります。

＜MAIN MENU＞

「アーケードヒッツ 雷電」のオープニングタイトルデモに戻ります。

＜RESTART＞

現在プレイ中のゲームを中止し、タイトル画面に戻ります。ただしプレイ途中のゲームのスコアは、ハイスコアセーブの対象にはなりません。

<ADJUST DISPLAY>

画面位置の調整と、画面の横サイズの選択を行います。ただしアーケードモードでプレイしている場合は、横サイズの選択はできません。

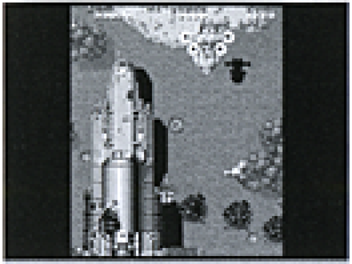
●方向キー・・・・・・・・・・・ 画面の表示位置を調整します。
●×ボタン・・・・・・・・・・ 画面位置を初期設定に戻します。
●R1・R2ボタン・・・・・・ 画面の横方向の幅を選択します。ただしアーケードモードでプレイしている場合は使用できません。
●スタートボタン・・・・・・ 設定を終了します。

<INFORMATION>

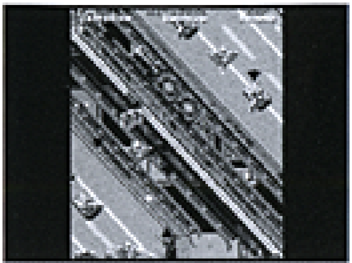
各種設定の状態と、その他の情報を表示します。スタートボタンを押すとメニューに戻ります。

●RANK・・・・・・・・・・ 現在の難易度の設定です。
●BGM・・・・・・・・・・ 現在のBGMの設定です。
●1P CONTINUED・・・・ プレイヤー1がコンティニューした回数です。
●2P CONTINUED・・・・ プレイヤー2がコンティニューした回数です。
●1P BOMB USED・・・・ プレイヤー1が使ったボンバーの数です。
●2P BOMB USED・・・・ プレイヤー2が使ったボンバーの数です。

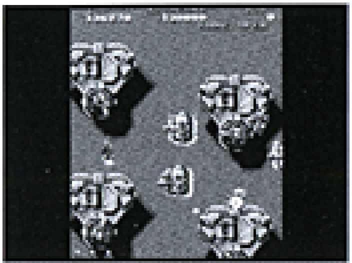
MISSION LOWDOWN －ステージ紹介



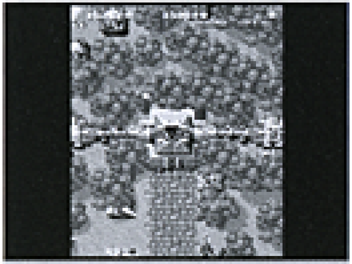
STAGE1 田園



STAGE2 都市

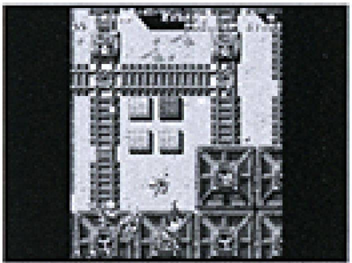


STAGE3 海洋

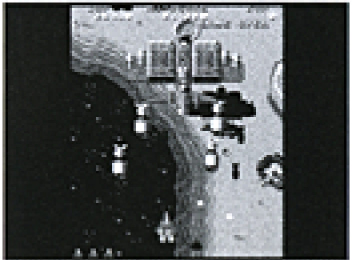


STAGE4 遺跡

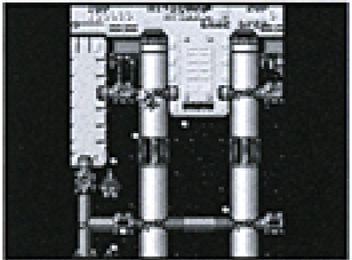
雷電 ステージ紹介



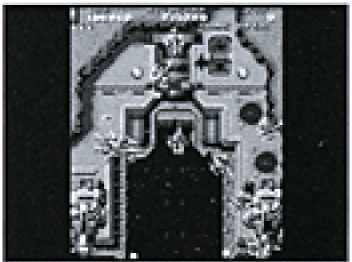
STAGE5 敵地上基地



STAGE6 浮遊大陸

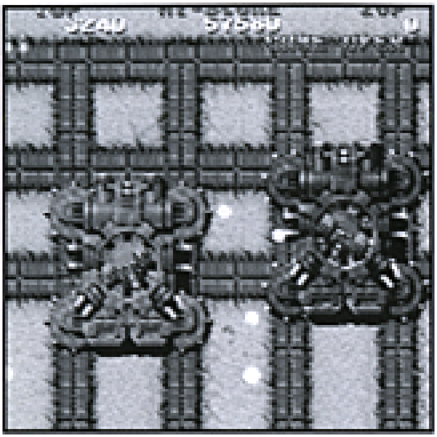


STAGE7 宇宙ステーション



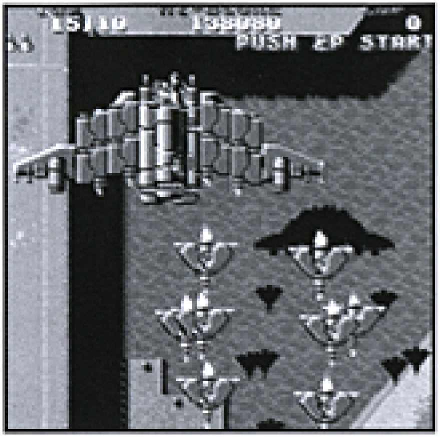
STAGE8 敵巨大戦艦

ENEMIES －敵キャラクター紹介



STAGE1

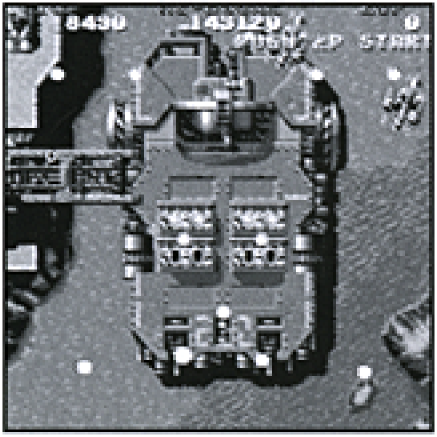
デザートスパイダー



STAGE2

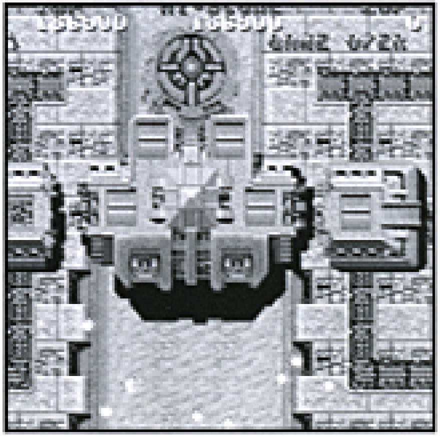
フライングフォックス

雷電 敵キャラクター紹介



STAGE3

ファランクスMK-J



STAGE4

ギジドー

使用上のご注意 ●このディスクは"PlayStation"規格のソフトウェアです。NTSC | J あるいは FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY の表記のある日本国内仕様の"PlayStation"、"PlayStation"（PS one）および"PlayStation 2"にのみ対応しています。海外仕様のハードウェアでは使用できません。他の機種でお使いになると、機器などの故障の原因や耳や目などの身体に悪い影響を与える場合がありますので絶対におやめください。●ソフトウェアの「解説書」および、お使いになる機種の「取扱説明書」「安全のために」をよくお読みの上、正しい方法でご使用ください。●このディスクを"PlayStation"、"PS one"および"PlayStation 2"本体にセットする場合は、必ずレーベル面（タイトルなどが印刷されている面）が見えるようにのせてください。また、"PlayStation"および"PS one"本体にセットする場合は、中央部分を軽く押し込み、ディスクを安定させてください。●プレイ終了後"PlayStation"および"PS one"本体からディスクを取り出す場合は、本体のオープン（⏏）ボタンを押し、ディスクの回転が完全に止まったのを確認してから行ってください。回転中のディスクに触れると、けがをしたりディスクを傷つけたり本体の故障の原因になりますので、絶対におやめください。●直射日光があたるところや暖房器具の近くなど、高温のところに保管しないでください。湿気の多いところも避けてください。●ディスクは両面とも手を触れないように持ってください。●紙やテープをディスクに貼らないでください。●ディスクにペンなどで書きこみをしないでください。●指紋やほこりによるディスクの汚れは映像の乱れや音質低下の原因になります。いつもきれいにしておきましょう。●ふだんのお手入れは、柔らかい布でディスクの中心部から外周部に向かって放射状に軽くふいてください。●ベンジンやレコードクリーナー、静電気防止剤などはディスクを傷めることがありますので、使わないでください。●ひび割れや変形したディスク、あるいは接着剤などで補修されたディスクは誤作動や本体の故障の原因となりますので絶対に使用しないでください。●プレイ終了後はディスクをケースに戻し、幼児の手の届かない場所に保管してください。ケースに入れずに重ねたりななめに立てかけたりすると、そりや傷の原因になります。●このディスクの中心孔に、指など身体の一部を故意に挿入しないでください。抜けなくなったり、身体を傷つけることがあります。●このディスクを絶対に投げないでください。人体その他を傷つける恐れがあります。●ケースやディスクの上に、重いものを置いたり落としたりすると、破損しけがをすることがありますので絶対におやめください。●お客様の誤ったお取り扱いにより生じたキズ、破損などに関しては補償いたしかねますので、あらかじめご了承ください。●"PlayStation"、"PS one"および"PlayStation 2"本体を液晶方式以外のプロジェクションテレビ（スクリーン投影方式テレビ）にはつながないでください。残像現象（画面の焼き付き）が起こることがあります。特に静止画を表示しているときは、残像現象が起こりやすくなります。●ソフトウェアによっては"メモリーカード"や"PocketStation"が必要な場合があります。詳細はソフトウェアの「解説書」などで確認してください。

健康上のご注意 ●プレイする時は健康のため、1時間ごとに約15分の休憩を取ってください。●アナログコントローラ（DUALSHOCK）などの振動機能を使って長い時間連続してプレイをしないでください。目安として約30分ごとに休憩をとってください。●疲れている時や睡眠不足の時はプレイを避けてください。●プレイする時は部屋を明るくし、なるべくテレビ画面から離れてください。●ごくまれに、強い光の刺激を受けたり、点滅を繰り返すテレビ画面を見ていると、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失などの症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、事前に必ず医師と相談してください。プレイ中の画面を見ていてこのような症状や、めまい・吐き気・疲労感・乗り物酔いに似た症状などを感じた場合は、すぐにプレイを中止し、医師の診察を受けてください。●お使いになるハードウェアの「取扱説明書」「健康のためのご注意」をよく読んで正しくご使用ください。

雷電

SLPM 86613

Notice